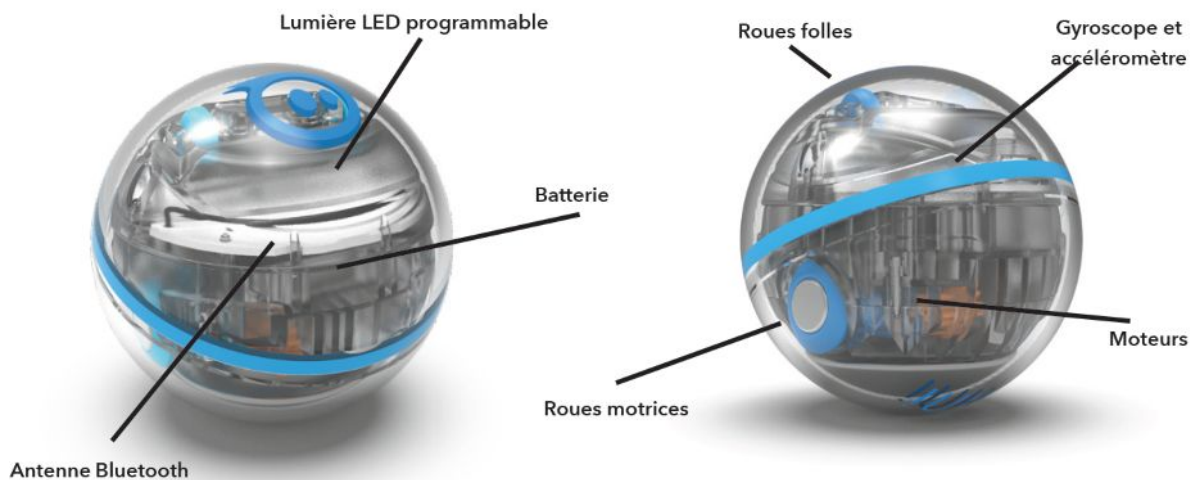




Sphéro mini



Le Sphero Mini est un petit robot sphérique conçu pour initier les élèves à la programmation, à la robotique et à la résolution de problèmes de manière ludique et interactive. Malgré sa taille réduite (environ celle d'une balle de ping-pong), il dispose de nombreuses fonctionnalités : déplacements, lumières LED personnalisables, gyroscope, accéléromètre et une compatibilité avec des environnements de programmation variés.



Pour utiliser efficacement le Sphero Mini en classe, voici les éléments à prévoir :

Application nécessaire

- L'application Sphero Edu, gratuite et disponible sur Android et iOS. Elle permet de programmer le robot via trois modes : dessin (pour les plus jeunes), blocs (type Scratch), et JavaScript (pour les plus avancés).

Appareils compatibles

- Tablettes ou smartphone avec Bluetooth activé. ° Un appareil pour 2 à 3 élèves est idéal.

Connexion et support

- Une connexion Internet est utile pour télécharger l'application et accéder aux ressources en ligne, mais non indispensable une fois l'application installée.
- Il est recommandé d'avoir au moins un support pour poser la tablette et éviter les manipulations pendant la programmation.
- Il est également important de référencer les Sphero Mini avec un code couleur, cela facilitera l'appairage lors des séances par les élèves.