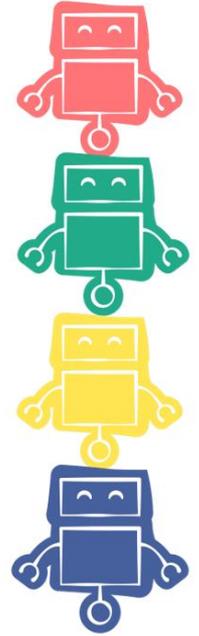


2. Matatalab





Découvrir le kit de codage Matatalab

Description

Matatalab est un kit de programmation comportant un petit robot ainsi qu'une tour de programmation avec des blocs de codage et un plateau d'évolution. Il est possible de fabriquer ses propres plateaux (cases de 10cm x 10 cm)

La tour de programmation est équipée d'une caméra avec reconnaissance d'images, elle envoie les informations de déplacement au petit robot.

Il peut réaliser des déplacements mais également des morceaux de musique. Il permet d'initier de manière visuelle les notions de boucles et fonctions.

Codage

Langage : flèches directionnelles et icônes

Type : blocs à intégrer dans le sens d'écriture (gauche → droite) et de haut en bas



Application/Logiciel/Matériel complémentaire :

Ne nécessite ni ordinateur, ni tablette



Mettre en œuvre une première utilisation du kit Matatalab



Le voyage de Matatalab

Difficulté

Préalable : Positionner les obstacles sur le plateau

Consigne principale : «Programme Matatalab pour qu'il parte du désert ; il doit arriver au glacier en jouant de la musique en Islande»

Déroulé

1. Visualiser les obstacles ci-contre
2. Positionner Matatalab dans la case DESERT (départ)
3. Programmer Matatalab en positionnant les briques d'instructions sur le plateau pour qu'il réussisse le parcours

Variante 1 : Le parcours peut être effectué en introduisant les boucles



Compétences

- **CRCN :**
 - **Domaine 1 :** expliquer sa stratégie de recherche
 - **Domaine 3 :** Développer un programme pour répondre à un problème à partir d'instructions simples
- **Disciplinaire :** repérage dans l'espace

Matériel :

- Kapla ou Lego ou autre pour matérialiser les obstacles
- Plateau : « monde » fourni dans le kit

