



Infos administratives

Information bourse élèves de CM2 rentrant en 6^{ème}

[Flyer à diffuser aux familles](#) dont un ou des enfants entrent au collège en septembre 2024 (établissements publics uniquement). Toutes les informations utiles sont sur education.gouv.fr.

Classe de découverte- mai 2025

Nous relayons le message d'un collègue de Maurienne :

Je suis à la recherche d'un ou d'une collègue désirant partir en classe de mer, l'année prochaine, au mois de mai, avec au programme des séances de voiles et la découverte du milieu maritime. L'association support serait l'ASCD, nous partagerions ainsi les frais de transport. 3 sites peuvent nous accueillir: les Issambres, Saint Raphaël ou le Pradet. J'aurai une classe de 25 CM1 CM2 et nous serons 3 adultes. N'hésitez pas à me contacter si ce projet vous intéresse.

Caroline MUGNIER, groupe scolaire des Hurtières, 73220 SAINT GEORGES D'HURTIERES
04 85 86 03 95 / ce.0731353z@ac-grenoble.fr / caroline.mugnier1@ac-grenoble.fr

Infos pédagogiques



VDD 2024

Preuve par l'image : malgré la fatigue, les enfants ont effectué collectivement **223 tours** du cercle réunissant leurs écoles avec la flamme et ont ainsi parcouru **38579 kms virtuels** !

Un tour complet = 173 kms, distance entre chaque école

Vous pouvez retrouver des photos souvenirs sur le [site de la circonscription](#).



L'école de Montchavin expérimente la radio

Manon Laperriere a réalisé un projet radio dans sa classe unique de Montchavin et partage avec les collègues les outils utilisés, les points de vigilances et les intérêts de ce projet pour ses élèves. Ils espèrent vous donner envie de les écouter.

<https://ien-moutiers.web.ac-grenoble.fr/la-radio-montchavin>



ASTICE

Retrouver facilement une information dans une page web, un PDF, un tableur, un em@il...

Salon de la maternelle

Retour et ressources du [salon académique de la maternelle 2024](#) : supports des conférences

"Evolution des règles et codes sociaux à l'école" de S. VALENTIN et " Bien être à l'Ecole :

compétences psycho-sociales pour un épanouissement global, personnel, social et intellectuel." de R. SHANKLAND.



Découvrez en vidéo l'escape game réalisé par [l'équipe d'ObRéCo](#), un projet de recherche collaboratif qui vise à

améliorer l'apprentissage des langues vivantes.



Les résultats du [défi scientifique technologique et artistique 2024](#) sont

publiés ! Découvrez les astucieuses productions des classes ainsi que leurs journaux de bord.



[Opération CACTUS](#)

Sensibiliser à l'hameçonnage sur les espaces numériques de

travail.