

Code en bois



Expérimentez la programmation algorithmique de façon totalement déconnectée et écologique avec des briques tout en bois et une cinquantaine de défis ludiques progressifs.

Ce kit comprend :

- 150 briques d'instructions en bois, de différentes couleurs
- 6 jeux de 10 chiffres aimantés
- 16 aimants personnages (archers, ennemis, trésors)
- 1 livret de l'enseignant

Ce kit Code en Bois vous permettra d'animer des ateliers d'initiation à la programmation pour 6 équipes, sans ordinateur ni circuit électronique.

Avec les 25 briques en bois, chaque participant réalisera une vingtaine de défis pour découvrir pas à pas les grands principes de l'algorithmique : répétitions, boucles, structures conditionnelles, indentation, etc. Des extensions de défis sont disponibles au format numérique.

Le site https://codeenbois.forge.apps.education.fr/utiliser/ propose un ensemble de ressources pratiques pour la mise en œuvre en classe.

- Le guide enseignant (84 pages avec déroulés de séances détaillés, solutions de tous les défis, erreurs fréquences, pistes pédagogiques)
- Les carnets de défis (plus de 100 défis de difficulté variée pour se challenger ou créer des séquences à volonté)
- Les diapos de contexte (Diapositives d'accompagnement des ateliers, contexte historique et scientifique)
- Les tutoriels (Vidéos de résolution des défis pas à pas. Utile pour se former!)
- Les outils pour le TNI (Ressources interactives pour tableau blanc interactif (TBI/TNI))
- L'évaluation (Quizz et fiches d'évaluation pour les élèves)