

### N° 1 – L'ECHELLE

S'équiper d'un baudrier. Monter à l'échelle le plus haut possible et faire tinter une clochette ou toucher un foulard

Matériel : baudriers, échelle, cordes, foulard

Rôle des bénévoles : vérifier l'équipement des enfants, les assurer pour la montée et la descente à l'échelle, veiller à la sécurité, encourager, aider au retrait du baudrier, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°2 - LE VELO TRIAL

Suivre un parcours en vélo.

Matériel : 4 vélos, cônes, cerceau ruban, planche, rubalise

Rôle des bénévoles : Tracer le parcours avec départ et retour, slalom avec cônes, planche, rond-point, veiller à la sécurité, encourager, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°3 - LES TRAPPEURS

Suivre un parcours varié en raquettes (slalom, obstacles).

Matériel : 6 paires de raquettes, coupelles, plots, balises

Rôle des bénévoles : Tracer le parcours avec départ et retour, slalom avec cônes, rond-point, veiller à la sécurité, encourager, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°4 - LE PORTE-BALLONS

Par 2, transporter un ballon entre 2 bâtons sans le faire tomber. Être le plus rapide.

Matériel : 2 ballons, 4 bâtons

Rôle des bénévoles : Préparer le matériel, symboliser 2 trajets aller-retour en parallèle, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°5 - LES DEMENAGEURS EN LUGE

Jeu à 2 équipes.

Charger la luge avec des objets (blocs ASCO) et les transporter sans les faire tomber de la luge.

Matériel : luges, blocs (ASCO)

Rôle des bénévoles : Préparer le matériel, symboliser 2 trajets aller-retour en parallèle, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°6 - LES ANNEAUX BRÛLANTS

Jeu à 2 équipes. Lancer le plus possible d'anneaux/de sacs de graines de l'autre côté de la barrière (une équipe de chaque côté) dans un temps donné. Au bout du temps imparti l'équipe qui gagne est celle qui a le moins d'anneaux dans son camp.

Matériel : anneaux en mousse ou sacs de graines, rubalise, chrono

Rôle des bénévoles : définir l'espace de jeu, préparer le matériel, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°7 - FILET A GRIMPER

Grimper sur un filet tendu entre 2 arbres. Faire sonner la clochette et redescendre.

Matériel : filet, sangles

Rôle des bénévoles : Faire grimper les enfants un par un, assurer la parade de sécurité, aider si besoin, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°8 - LES REMORQUEURS

Ramener un pneu posé dans une caisse sur des skis en tirant ensemble sur la corde

Matériel : 2 pneus, 2 cordes, 2 modules : skis + caisse

Rôle des bénévoles : placer les équipes côte à côté, expliquer comment on tire à plusieurs sur une corde, donner le top départ, encourager les enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°9 - L'AVEUGLE

Suivre un chemin de corde entre des buissons les yeux bandés

Matériel : cordes, bandeaux

Rôle des bénévoles : préparer le chemin de corde, expliquer le jeu et équiper les enfants, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°10 - LES GROS BRAS

Par équipe, soulever une roue avec corde + poulie sur branche (x2)

Matériel : 2 cordes, 2 roues, 2 poulies

Rôle des bénévoles : Préparer le matériel, expliquer aux enfants comment on tire à plusieurs sur une corde, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°11 - LES CIBLES RONDES

Lancer des sacs de graines dans des cibles à trou rond.

Matériel : des cerceaux de différentes tailles, sacs de graines, cordes

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, expliquer le jeu aux enfants, réguler les tirs.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°12 - LES CIBLES CARREES

Lancer des sacs de graines dans une cible à trou carré

Matériel : panneau en bois avec trou carré, sacs de graines, cordes

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, expliquer le jeu aux enfants, réguler les tirs, réguler le flux d'enfants



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°13 - LE GARCON DE CAFE

Réaliser un parcours d'obstacles en portant une balle sur une raquette de tennis.

Matériel : obstacles ASCO, raquettes avec rebord, balles

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, expliquer le jeu aux enfants, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°14 - LANCER DANS LA CAISSE

Jeu à 2 équipes. Lancer chacun son tour des balles dans une caisse plastique depuis une limite matérialisée. L'équipe gagnante est celle qui a mis le plus de balles dans la caisse.

Matériel : 2 caisses, balles

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, expliquer le jeu aux enfants, réguler les tirs, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°15 - LE LANCER D'ANNEAUX

Lancer des anneaux mousse sur des piquets verticaux

Matériel : anneaux mousse, piquets ou cônes cible (30cm)

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, expliquer le jeu aux enfants, réguler les tirs, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°16 - LE PEDALGO

Se déplacer sur un pédalgo sur un parcours en ligne droite. Possibilité de s'aider pour ne pas se faire mal.

Matériel : pédalgos, coupelles pour baliser, bâtons de ski

Rôle des bénévoles : installer le parcours, montrer le fonctionnement du pédalgo aux enfants, assurer la sécurité, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°17 - LES TROTTINETTES

Réaliser un parcours en respectant les panneaux de signalisation.

Matériel : trottinettes, draisiennes, panneaux signalisation

Rôle des bénévoles : installer le parcours, l'expliquer aux enfants, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°18 - LES SKIEURS

Réaliser un court parcours par 2 en restant sur les skis

Matériel : 2-3 paires bi-skis, balisage

Rôle des bénévoles : installer le balisage, expliquer le fonctionnement des bi-skis aux enfants, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°19 - LES MINI-HOPS

Réaliser un parcours sur mini-hops, parcours matérialisé par cordelettes avec obstacles

Matériel : mini-hops, cordelettes, barres, blocs Asco, arceau...

Rôle des bénévoles : installer le parcours, expliquer le jeu aux enfants, assurer la sécurité, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°20 - LE HOCKEY

Conduire une balle avec la crosse jusqu'au but.

Matériel : Ballons mousse, crosses, balisage

Rôle des bénévoles : installer le balisage, expliquer la façon de tenir et tirer avec une crosse, organiser les tirs, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°21 - LE BASKET

Lancer le ballon dans le panier de basket

Matériel : 3 cerceaux, 6 pieds, ballons

Rôle des bénévoles : installer les paniers à hauteurs différentes, expliquer le jeu, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°22 - LE RELAIS PNEU

Jeu à 2 équipes. Faire rouler le pneu devant soi jusqu'au copain qui prend le relais. L'équipe gagne quand tous les enfants de l'équipe ont fait le relais.

Matériel : 2 pneus, cônes

Rôle des bénévoles : Matérialiser le départ et l'endroit du relais, expliquer le jeu aux enfants, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°23 - LA COURSE DE HAIES

Jeu à 2 équipes. Faire une course de haies, 2 couloirs

Matériel : lattes et cônes pour faire 6 haies ou haies à bascule

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, donner les départs, réguler le flux d'enfants



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°24 - LA SORCIERE

Personnage qui donne défis aux enfants

Matériel : déguisement de sorcière

Rôle des bénévoles : jouer le rôle de la sorcière, préparer quelques défis, faire peur !!!



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°25 - LA BROUETTE

Jeu à 2 équipes. Pousser une brouette contenant un ballon qui ne doit pas tomber. Le ramasser s'il tombe. Le gagnant est celui qui est revenu au départ en premier.

Matériel : 2 brouettes, 2 ballons, balisage

Rôle des bénévoles : installer le balisage, donner les consignes aux enfants, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°26 - LES ZIGZAGS ROLLERS

Réaliser de petits déplacements en zigzag rollers

Matériel : zigzag rollers

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, assurer la sécurité, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°27 - LES PONTS FLOTTANTS

Traverser le pont népalais

Matériel : cordes, planches ou petites échelles

Rôle des bénévoles : aider les enfants à s'installer, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°28 - LES EQUILIBRISTES

Tenir en équilibre sur un plateau d'équilibre ou un Rolla Bolla

Matériel : plateau équilibre + Rolla Bolla + chaise

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, l'expliquer aux enfants, assurer la sécurité, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°29 - LES CIBLES TCHOUK

Lancer les balles sur la cible Tchouk

Matériel : 2 cibles, balles scratch

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, expliquer le jeu aux enfants, réguler les tirs, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°30 - SAUVER LA PLANETE

Toute l'équipe s'organise pour porter un ballon de Kin d'un cerceau à l'autre sans le laisser tomber au sol.

3 équipes en même temps

Matériel : 3 kinballs, 6 cerceaux

Rôle des bénévoles : Installer l'atelier, l'expliquer aux enfants, réguler le flux d'enfants



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°31- LE LASER

Réaliser un parcours entre élastiques sans faire tinter la clochette.

Matériel : élastiques rouges – piquets – clochettes

Rôle des bénévoles : installer le parcours (tendre les élastiques entre les piquets), donner les consignes aux enfants, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°32 - LA MOQUETTE

Réaliser un parcours sur chutes de moquette les yeux bandés.

Matériel : 40 chutes moquettes, bandeaux

Rôle des bénévoles : installer les chutes de moquettes au sol pour réaliser un chemin, équiper les enfants, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°33 - LE PARACHUTE

Toute l'équipe s'organise pour faire rouler la balle sur le parachute sans la laisser tomber au sol.  
2 équipes en même temps

Matériel : parachute, balle + chaise

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, l'expliquer aux enfants, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°34 – LANDART

Réaliser une œuvre collective avec les trésors de la nature. Une équipe commence un dessin et les autres équipes le continuent. Ne pas détruire le dessin à chaque équipe mais le prolonger.

Matériel : Matériel apporté par les écoles (trésor de la nature) et objets de la nature pris aux alentours

Rôle des bénévoles : Installer l'atelier, aider les enfants à choisir les éléments naturels pour le dessin et à compléter le dessin des autres, réguler le flux d'enfants.

Faire verbaliser les enfants sur le dessin, les matériaux utilisés, les émotions ressenties

Demander aux accompagnateurs de garder un souvenir en faisant une photo.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°35 - LA PECHE A LA LIGNE

Attraper le plus de canards possibles en utilisant la canne à pêche.

Matériel : 5 Cannes, 5 canards, piscines plastiques rigides

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, l'expliquer (ne pas utiliser les mains mais les cannes à pêche), réguler le flux d'enfants  
Insister sur l'utilisation des cannes pour attraper les canards



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°36 - LES PETITS PAS

Atelier sensoriel avec les pieds : Après avoir observé, senti (avec les mains et les pieds nus) et nommé les 4 éléments, les enfants marchent dessus avec les yeux bandés. Ils doivent dire, dans l'ordre, sur quels objets ils ont marché.

Matériel : 4 caisses avec feuilles, cailloux, sable, mousse et bandeaux

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, l'expliquer, faire sentir et toucher les 4 éléments aux enfants, changer l'ordre des caisses à chaque passage, réguler le flux d'enfants



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°37 - ATELIER SENSORIEL

Faire deviner par le toucher ce qui se trouve dans les boîtes, associer l'image à ce que l'on a touché.

Matériel : Boîtes sensorielles

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, l'expliquer aux enfants, les guider et les faire parler sur leurs sensations, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°38 - SAUTER HAUT

Sauter le plus haut possible pour faire tinter les grelots.

Matériel : Sangles, grelots

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, l'expliquer aux enfants, les encourager, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°39 – ORIENTATION 1

Par 2. Se déplacer sur le quadrillage en suivant le chemin indiqué par le plan, arrivés au dernier plot du chemin, soulever-le et observer quel animal s'y trouve. Retourner au départ et annoncer l'animal à l'adulte qui validera ou pas.

Matériel : 9 plots, 9 images d'animaux différents, plusieurs cartes de parcours différents.

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, l'expliquer aux enfants, réguler le flux d'enfants

Les enfants doivent se déplacer par 2.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### N°40 – ORIENTATION 2 : Puissance 3

Jeu à 2 équipes. Aligner 3 coupelles dans le quadrillage pour gagner. Chaque équipe joue chacune à son tour et ne peut poser qu'une coupelle à la fois. Se mettre d'accord en équipe.

Matériel : coupelles de couleurs différentes. Matériel pour tracer un quadrillage

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, l'expliquer, les guider, les encourager, réguler le flux d'enfants.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026



### JEU DE DELESTAGE : LE MÖLKKY

Faire tomber les quilles et compter les points.

Matériel : quilles en bois numérotées de 1 à 12, 1mökkky

Rôle des accompagnateurs : installer le jeu, l'expliquer aux enfants, jouer et les aider à compter les points.

Règles du jeu : Le premier joueur lance le Mölkkky sur le groupe de quilles en essayant de les faire tomber. On compte les points des quilles tombées au sol. Le score = le nombre inscrit sur la quille. Si plus d'une quille tombe, le score = le nombre de quilles tombées. Toujours lancer le Mölkkky par-dessous (du bas vers le haut). Après un lancer, les quilles sont remises debout à l'endroit précis où elles sont tombées.

#### Fin de la partie:

Si un joueur ne marque aucun point trois fois de suite, il est éliminé et s'occupera de marquer les scores. La partie se termine lorsqu'un joueur obtient exactement 50 points.



La Mat s'éclate Tarentaise 2026

