

LA ROULETTE

S'équiper d'un baudrier.
Se suspendre et se laisser glisser sur une tyrolienne.

Matériel : baudriers, tyrolienne « parc aventure »

Rôle des bénévoles : vérifier l'équipement des enfants, les aider à se suspendre, veiller à la sécurité, encourager, aider au retrait du baudrier, réguler le flux d'enfants.

LE PORTE-BALLONS

Par 2, transporter un ballon entre 2 bâtons sans le faire tomber. Être le plus rapide.

Matériel : 2 ballons, 4 bâtons

Rôle des bénévoles : Préparer le matériel, symboliser 2 trajets aller-retour en parallèle, réguler le flux d'enfants.

LE VELO TRIAL

Suivre un parcours en vélo.

Matériel : 4 vélos, cônes, cerceau ruban, planche, rubalise

Rôle des bénévoles : Tracer le parcours avec départ et retour, slalom avec cônes, planche, rond-point, veiller à la sécurité, encourager, réguler le flux d'enfants.

LES DEMENAGEURS EN LUGE

Jeu à 2 équipes.
Charger la luge avec des objets (blocs ASCO) et les transporter sans les faire tomber de la luge.

Matériel : luges, blocs (ASCO)

Rôle des bénévoles : Préparer le matériel, symboliser 2 trajets aller-retour en parallèle, réguler le flux d'enfants.

LES TRAPPEURS

Suivre un parcours varié en raquettes (slalom, obstacles).

Matériel : 12 paires de raquettes, coupelles, plots, balises

Rôle des bénévoles : Tracer le parcours avec départ et retour, slalom avec cônes, rond-point, veiller à la sécurité, encourager, réguler le flux d'enfants.

LES ANNEAUX BRÛLANTS

Jeu à 2 équipes. Lancer le plus possible d'anneaux de l'autre côté du ruban (une équipe de chaque côté) dans un temps donné. Au bout du temps imparti l'équipe qui gagne est celle qui a le moins d'anneaux dans son camp.

Matériel : anneaux en mousse, rubalise, chrono

Rôle des bénévoles : définir l'espace de jeu, préparer le matériel, réguler le flux d'enfants

FILET A GRIMPER

Grimper sur un filet tendu entre 2 arbres. Faire sonner la clochette et redescendre.

Matériel : filet, sangles

Rôle des bénévoles : Faire grimper les enfants un par un, assurer la parade de sécurité, aider si besoin, réguler le flux d'enfants

LES REMORQUEURS

Tirer une roue avec des cordes, d'une rive à l'autre

Matériel : 2 roues, cordes

Rôle des bénévoles : mettre une équipe de chaque côté, expliquer comment on tire sur une corde, donner le top départ, encourager les enfants

L'AVEUGLE

Suivre un chemin de corde entre des buissons les yeux bandés

Matériel : cordes, bandeaux

Rôle des bénévoles : préparer le chemin de corde, expliquer le jeu et équiper les enfants, réguler le flux d'enfants.

LES GROS BRAS

Par équipe, soulever une roue avec corde + poulie sur branche (x2)

Matériel : 2 cordes, 2 roues, 2 poulies

Rôle des bénévoles : Préparer le matériel, expliquer aux enfants comment on tire à plusieurs sur une corde, réguler le flux d'enfants.

LES CIBLES RONDES

Lancer des sacs de graines dans une cible à trou rond

Matériel : 1 carton trou rond, sacs de graines

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, expliquer le jeu aux enfants, réguler les tirs.

LES CIBLES CARREES

Lancer des sacs de graines dans une cible à trou carré

Matériel : 1 carton trou carré, sacs de graines

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, expliquer le jeu aux enfants, réguler les tirs, réguler le flux d'enfants

LE GARCON DE CAFE

Réaliser un parcours d'obstacles en portant une balle sur une raquette de tennis.

Matériel : obstacles ASCO, raquettes avec rebord, balles

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, expliquer le jeu aux enfants, réguler le flux d'enfants.

LANCER DANS LA CAISSE

Jeu à 2 équipes.

Lancer des balles dans une caisse plastique depuis une limite matérialisée.

Matériel : 2 caisses, balles

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, expliquer le jeu aux enfants, réguler les tirs, réguler le flux d'enfants.

LE LANCER D'ANNEAUX

Lancer des anneaux mousse sur des piquets verticaux

Matériel : anneaux mousse, piquets ou cônes cible (30cm)

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, expliquer le jeu aux enfants, réguler les tirs, réguler le flux d'enfants.

LE PEDALGO

Se déplacer sur un pédalgo sur un parcours en ligne droite. Possibilité de s'aider pour ne pas se faire mal.

Matériel : pédalgos, coupelles pour baliser

Rôle des bénévoles : installer le parcours, montrer le fonctionnement du pédalgo aux enfants, assurer la sécurité, réguler le flux d'enfants.

LES TROTTINETTES

Réaliser un parcours en respectant les panneaux de signalisation.

Matériel : trottinettes, draisiennes, panneaux signalisation

Rôle des bénévoles : installer le parcours, l'expliquer aux enfants, réguler le flux d'enfants.

LES SKIEURS

Réaliser un court parcours par 2 en restant sur les skis

Matériel : 2-3 paires bi-skis, balisage

Rôle des bénévoles : installer le balisage, expliquer le fonctionnement des bi-skis aux enfants, réguler le flux d'enfants.

LES MINI-HOPS

Réaliser un parcours sur mini-hops, parcours matérialisé par cordelettes

Matériel : mini-hops, cordelettes

Rôle des bénévoles : installer le parcours, expliquer le jeu aux enfants, assurer la sécurité, réguler le flux d'enfants.

LE HOCKEY

Conduire une balle avec la crosse jusqu'au but.

Matériel : Ballons mousse, crosses, balisage

Rôle des bénévoles : installer le balisage, expliquer la façon de tenir et tirer avec une crosse, organiser les tirs, réguler le flux d'enfants.

LE BASKET

Lancer le ballon dans le panier de basket

Matériel : 3 cerceaux, 6 pieds, ballons

Rôle des bénévoles : installer les paniers à hauteurs différentes, expliquer le jeu, réguler le flux d'enfants.

LE RELAIS PNEU

Jeu à 2 équipes. Faire rouler le pneu devant soi jusqu'au copain qui prend le relais. L'équipe gagne quand tous les enfants de l'équipe ont fait le relais.

Matériel : 2 pneus, cônes

Rôle des bénévoles : Matérialiser le départ et l'endroit du relais, expliquer le jeu aux enfants, réguler le flux d'enfants.

LA COURSE DE HAIES

Jeu à 2 équipes. Faire une course de haies, 2 couloirs

Matériel : lattes et cônes pour faire 6 haies ou haies à bascule

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, donner les départs, réguler le flux d'enfants

LA SORCIERE

Personnage qui donne défis aux enfants

Matériel : déguisement de sorcière

Rôle des bénévoles : jouer le rôle de la sorcière, préparer quelques défis, faire peur !!!

LA BROUETTE

Jeu à 2 équipes. Pousser une brouette contenant un ballon qui ne doit pas tomber.

Matériel : 2 brouettes, 2 ballons, balisage

Rôle des bénévoles : installer le balisage, donner les consignes aux enfants, réguler le flux d'enfants.

LES ZIGZAGS ROLLERS

Réaliser de petits déplacements en rollers

Matériel : rollers

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, aider à équiper les enfants, assurer la sécurité, réguler le flux d'enfants.

LES PONTS FLOTTANTS

Traverser le pont népalais (X2)

Matériel : cordes, planches ou petites échelles

Rôle des bénévoles : aider les enfants à s'équiper, réguler le flux d'enfants.

LES EQUILIBRISTES

Tenir en équilibre sur un plateau d'équilibre ou un Rolla Bolla

Matériel : plateau équilibre + Rolla Bolla + chaise

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, l'expliquer aux enfants, assurer la sécurité, réguler le flux d'enfants.

LES CIBLES TCHOUK

Lancer les balles sur la cible tchouk

Matériel : 2 cibles, balles scratch

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, expliquer le jeu aux enfants, réguler les tirs, réguler le flux d'enfants

SAUVER LA PLANETE

Toute l'équipe s'organise pour porter un ballon de Kin d'un cerceau à l'autre sans le laisser tomber au sol.

3 équipes en même temps

Matériel : 3 kinballs, 6 cerceaux

Rôle des bénévoles : Installer l'atelier, l'expliquer aux enfants, réguler le flux d'enfants

LE LASER

Réaliser un parcours entre élastiques sans faire tinter la clochette.

Matériel : élastiques rouges – piquets – clochettes

Rôle des bénévoles : installer le parcours (tendre les élastiques entre les piquets), donner les consignes aux enfants, réguler le flux d'enfants.

LA MOQUETTE

Réaliser un parcours sur chutes de moquette les yeux bandés.

Matériel : 40 chutes moquettes, bandeaux

Rôle des bénévoles : installer les chutes de moquettes au sol pour réaliser un parcours, équipé les enfants, réguler le flux d'enfants.

LE PARACHUTE

Toute l'équipe s'organise pour faire rouler la balle sur le parachute sans la laisser tomber au sol.
2 équipes en même temps

Matériel : drap ou parachute, balle + chaise

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, l'expliquer aux enfants, réguler le flux d'enfants.

LANDART

Réaliser une œuvre collective avec les trésors de la nature. Une équipe commence un dessin et les autres équipes le continuent. Ne pas détruire le dessin à chaque équipe mais le prolonger.

Matériel : Prévoir petit matériel à disposition et aux alentours

Rôle des bénévoles : Installer l'atelier, aider les enfants à choisir les éléments naturels pour le dessin et à compléter le dessin des autres, réguler le flux d'enfants.

ATELIER SENSORIEL

Faire deviner par le toucher ce qui se trouve dans les boîtes, associer l'image à ce que l'on a touché.

Matériel : Boîtes sensorielles

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, l'expliquer aux enfants, les guider et les faire parler sur leurs sensations, réguler le flux d'enfants.

SAUTER HAUT

Sauter le plus haut possible afin de toucher la sangle et faire tinter les grelots.

Matériel : Sangles, arbres, grelots

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, l'expliquer aux enfants, les encourager, réguler le flux d'enfants.

LA PECHE A LA LIGNE

Attraper le plus de canards possibles en utilisant la canne à pêche.

Matériel : 5 Cannes, 5 canards, piscines plastiques rigides

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, l'expliquer (ne pas utiliser les mains mais les cannes à pêche), réguler le flux d'enfants

LES PETITS PAS

Atelier sensoriel avec les pieds : Après avoir observé, senti (avec les mains et les pieds nus) et nommé les 4 éléments, les enfants marchent dessus avec les yeux bandés. Ils doivent dire, dans l'ordre, sur quels objets ils ont marché.

Matériel : 4 caisses avec feuilles, cailloux, sable, mousse et bandeaux

Rôle des bénévoles : installer l'atelier, l'expliquer, faire sentir et toucher les 4 éléments aux enfants, changer l'ordre des caisses à chaque passage, réguler le flux d'enfants