Chers collègues,

Vous avez accepté le premier défi olympique lors la rentrée de septembre !

Voici le deuxième…

Défi olympique n°2 : 2024 passes !

Merci à l'USEP nationale pour ces documents

Vous trouverez ci-dessous :

- Les fiches défis pour chaque cycle,
- Le collecteur de flamme à colorier pour les cycles 2 et 3,
- Le diplôme des défis 2023-2024 sur lequel vous pourrez apposer les badges que vous recevrez.
- Pour recevoir le badge, rien de plus simple : je fais le défi avec ma classe et j'informe mon CPC EPS via ce lien : https://framaforms.org/defi-jop-ndeg2-1695732116

L'USEP vous propose quatre défis sportifs qui donneront une dynamique sportive à votre projet "Les enfants font leurs jeux" : défi 2024 passes, défi breaking, défi 2024 mètres et défi orientation. Les défis sont réalisables dans la cour, dans un gymnase, dans un espace ouvert. Ils peuvent être organisés pendant la récréation, pendant une séance d'EPS, lors d'une rencontre sportive associative, ou dans le cadre "d'une rencontre famille". Pour chaque défi, plusieurs situations sont proposées dont une qui vous permettra de vous engager collectivement à relever le défi national.

Carnet de l'enfant P.08

Je **joue**, je **participe** à des **défis** sportifs

"Défi 2024 passes"

Remportez votre médaille en participant au défi **LIEN**

Relais des passes (cycle 1)

1 Matériel :

1 cerceau ou zone définie par enfant, (1 couleur par équipe),
4 objets à lancer (1 par groupe), un seau et des bouchons.

2 But du jeu :

Réaliser 24 passes à la main par groupe le plus rapidement possible.
Collecter ensemble 24 bouchons,
1 bouchon collecté par équipe lorsque 2 allers - retours sont réussis.

3 Organisation :

4 groupes.
1 balle par groupe.

4 Consignes :

- Chaque enfant est placé dans une zone définie, permettant une légère mobilité et un placement facilité pour faire une passe.
- Le premier lance l'objet au deuxième, le deuxième au troisième jusqu'au dernier.
- Lorsque tous les objets sont arrivés au dernier joueur, le signal est donné pour faire le retour.

Variante 1	Variante 2	Variante 3
Passe de main en main. Les cerceaux se touchent.	Les cerceaux sont éloignés, d'un ou deux pas. Changer l'objet.	Si la balle tombe au sol, elle revient au premier passeur et on recommence à zéro.

24 bouchons dans notre seau = défi réalisé

Relais des passes (cycle 2)

1 Matériel :

1 cerceau par enfant , 4 couleurs de cerceaux (1 couleur par équipe),
4 objets à lancer (1 par groupe), **une feuille** de marque pour la classe[1].

2 But du jeu :

Réaliser collectivement 2024 passes le plus rapidement possible.

3 Organisation :

5 groupes organisés en cercle.
1 balle par groupe.

Remportez votre médaille en participant au défi LIEN

4 Consignes :

- Chaque enfant est dans un cerceau éloigné d'1 à 2 mètres.
  Le premier lance la balle au deuxième, le deuxième au troisième… jusqu' à avoir réalisé 20 passes.
- Dès qu'un groupe comptabilise 20 passes, l'un des joueurs vient colorier une flamme du collecteur de passes.
- Le jeu s'arrête quand toutes les flammes ont été coloriées par l'ensemble des équipes (2024 passes en tout). La partie peut se dérouler sur plusieurs temps (jours, semaines).

Variante 1

Les cerceaux sont éloignés de plus de 2 mètres pour faire une passe.

Changer l'objet.

Variante 2

Si la balle tombe au sol, on recommence le comptage à zéro.

1 *Télécharger la feuille de marque : https://usep.org/wp-content/uploads/2023/08/Feuille-de-marque-2024-passes-revue-082023.pdf*

J'AGIS !

Relais des passes (cycle 3)

Remportez votre médaille en participant au défi
LIEN

1 Matériel :

5 objets à lancer (1 par groupe), **un compteur** de flamme[2].

2 But du jeu :

Réaliser collectivement 2024 passes le plus rapidement possible.

3 Organisation :

5 groupes organisés en cercle. **1 balle** correspondant au sport choisi par groupe.

4 Consignes :

- Chaque enfant est éloigné de 4 à 5 mètres. Le premier lance la balle au deuxième, le deuxième au troisième… jusqu' à avoir réalisé 20 passes.
- Dès qu'un groupe comptabilise 20 passes, l'un des joueurs colorie une flamme du collecteur de flammes.
- Le jeu s'arrête quand toutes les flammes ont été coloriées par l'ensemble des équipes (2024 passes en tout). La partie peut se dérouler sur plusieurs temps (jours, semaines).

Variante 1

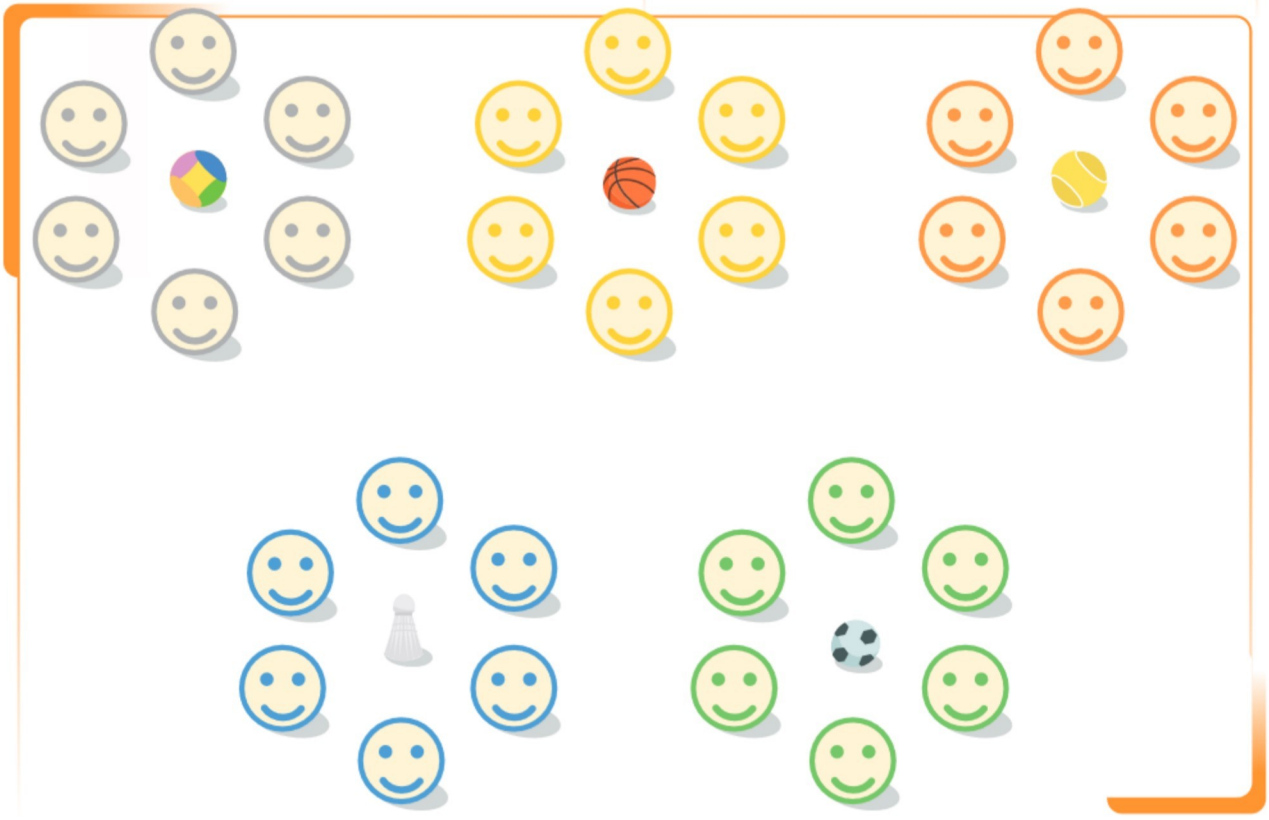
Si la balle tombe au sol, ou si la passe est mauvaise, on reprend le comptage à zéro.

Variante 2

Enchainer une passe et suivre sa passe : je lance, je prends la place du réceptionneur et ainsi de suite.

Possibilité d'un challenge entre les 5 groupes.

Le 1er groupe revenu à sa place initiale gagne.



2 Télécharger la feuille de marque : https://usep.org/wp-content/uploads/2023/08/Feuille-de-marque-2024-passes-revue-082023.pdf

200

400

600

800

1000

1200

1400

1600

1800

2000

Bravo !!

24

DEFI des JEUX OLYMPIQUES et PARALYMPIQUES

DEFI n°1

DEFI n°2

DEFI n°3

DEFI n°4

DEFI n°5

DEFI n°6

DEFI n7

DEFI n°8

DEFI n°9

DEFI n°10

Circonscription de Moûtiers - Tarentaise

ACADÉMIE DE GRENOBLE
Liberté
Égalité
Fraternité

Direction des services départementaux de l'éducation nationale de la Savoie

usep

LOGO ECOLE