



## LA MAT S'ECLATE TARENTEAISE 2026



40 ateliers	Responsables	Nbre de pers nécessaires (min)	Matériel nécessaire	Description rapide de l'atelier	Provenance du matériel
1. L'échelle	Gauthier MARIE Louise VALERO (Bourg-Saint-Maurice / Les Arcs) Laurier Sarah (Landry)	3	Echelle, baudriers, cordes, foulard	Monter à l'échelle le plus haut possible et toucher un foulard	USEP : Echelle + Baudriers + cordes mousquetons + foulard (circo)
2. Le vélo trial	Céline BORNET (Val d'Isère)	1	4 vélos/draisienne + casques, cônes, cerceau, bascule, rubalise	Parcours matérialisé en vélo	Circo : Cônes et rubalise, cerceau USEP : bascule + casques  4 draisienne + 1 vélo (CENTRON)
3. Les trappeurs	ATSEM Bellecombe 2 lycéens	1 ou 2	6 paires de raquettes, coupelles, cônes, balises	Parcours en raquettes	Circo : raquettes + balises /coupelles/cônes
4. Le porte-ballons	Sophie (ATSEM La Rosière)	1	2 ballons, 4 bâtons	Transporter un ballon entre 2 bâtons	Longefoy : 2 ballons et 4 bâtons
5. Les déménageurs en luge	Gaëlle BARNAULT (Vulmix)	1	2 luges, blocs (ASCO)	Transporter des objets sur une luge	Vulmix : 2 luges + blocs ASCO
6. Les anneaux brûlants	Clemence (Atsem Montagny)	1	Anneaux, chrono, sacs de graines	Lancer le plus possible d'anneaux ou sacs de graines de l'autre côté de la barrière (une équipe de chaque côté)	Circo : chrono + anneaux  Ecole Montagny : sacs de graines et anneaux.
7. Filet à grimper	Papa M.Chabloz (Aigueblanche) 2 lycéens	1	Filet, sangles, « pouet-pouet » (Indiana Mômes), peluche	Grimper sur un filet tendu entre 2 arbres	USEP 73 : Filet à grimper + cordes « Pouet-pouet » ou peluche/clochette (circo)
8. Les remorqueurs	Géraldine Velon Gaëlle Tomassone (La Plagne)	2	2 modules : skis + caisse, 2 roues, cordes	Ramener un pneu posé dans une caisse sur des skis en tirant ensemble sur la corde	Circo : 2 modules + cordes Pneus : USEP
9. L'aveugle	Charlotte Dolzani (Pomblière)	1	Cordes, bandeaux + chaise camping	Suivre un chemin de corde entre des buissons, yeux bandés	Circo/ USEP Tarentaise : Cordes + chaise camping USEP : bandeaux
10. Les gros bras	Sarrat Valerie Degroote Laurène (Bozel)	2	2 cordes, 2 roues, 2 poulies	Soulever une roue avec corde + poulie sur branche (x2)	USEP : poulies et roues Circo/USEP tarentaise : cordes

11. Les cibles rondes	Emma Condemine (Villette)	1	<b>Cerceaux, sacs de graines</b>	Lancer sacs de graines dans les cibles rondes (anneaux de tailles différentes)	<b>Circo : cerceaux + sangles</b>
12. Les cibles carrées	Marine Sauge-merle (Méribel)	1	<b>1 cible bois trou carré, sacs de graines</b>	Lancer sacs de graines dans cible trou carré	<b>Circo : cible bois</b> <b>Ecole de Méribel : sacs de graines</b>
13. Le garçon de café	Sandrine Stange (Bozel)	1	<b>Obstacles ASCO, 3 ou 4 raquettes avec rebord, balles</b>	Parcours en portant une balle sur une raquette	<b>Bozel 4 raquettes et balles + obstacles Asco</b>
14. Lancer dans la caisse	Sylvie Baudin (ATSEM Méribel)	1	<b>2 caisses, balles/ sacs lestés</b>	Lancer des balles/ sacs lestés dans une caisse plastique (x2)	<b>Circo : 2 caisses + balles</b>
15. Le lancer d'anneaux	Laura Villien (Sééz)	1	<b>Petits cerceaux/ anneaux mousse, piquets ou cônes cible (30cm)</b>	Lancer des cerceaux/ anneaux mousse sur des piquets verticaux	<b>Circo : petits cerceaux et anneaux</b>
16. Le pédalgo	Christiane Demeure (USEP) 2 lycéens	1	<b>Pédalgos, coupelles pour baliser</b>	Petit parcours en pédalgo	<b>Aigueblanche : 3 pédalgos</b> <b>Circo : coupelles</b>
17. Les trottinettes	Madeline Dubouchet (Val d'Isère) 2 lycéens	1	<b>Trottinettes, draisienne, panneaux signalisation</b>	Parcours avec respect des panneaux de signalisation	<b>Circo : panneaux</b> <b>2 draisienes (Pomblière)</b>
18. Les skieurs	Diane Jonnet (USEP) 2 lycéens	1	<b>2-3 paires biskis, balisage</b>	Court parcours en biskis	<b>Les Allues + Bellecombe</b>
19. Les mini-hops	Sonia Belbida (Val d'Isère)	1	<b>Mini-hops, cordelettes, obstacles</b>	Parcours sur mini-hops, matérialisé par cordelettes avec obstacles	<b>Aigueblanche : 4 paires de mini hops</b>
20. Le hockey	Guylaine (ATSEM Villarlurin)	1	<b>Ballons mousse, crosses, balisage</b>	Conduire balles avec crosses	<b>Villarlurin : cross + ballons mousse</b> <b>Circo : Rubalise + cônes</b>
21. Le basket	Parent Landry	1	<b>3 cerceaux, 6 pieds, ballons</b>	Lancer ballon dans panier	<b>Sééz maternelle ?</b>
22. Le relais pneus	Stéphanie Chovin	1	<b>2 pneus, cônes</b>	Relais 2 équipes témoin=pneu à faire rouler	<b>La Rosière : 2 pneus</b>
23. La course de haies	Fanny (ATSEM Pomblière)	1	<b>8 haies à bascule</b>	Course de haies, 2 couloirs	<b>USEP + circo : Haies de différentes hauteurs</b> <b>Granier : Haies kit APQ</b>
24. La sorcière 1	Christelle (centron) + ATSEM Landry pour régulation	1	<b>Déguisement + matériel</b>	Personnage mystérieux qui propose un défi aux enfants	<b>Christelle</b>
La sorcière 2	(Aline DUPUY) Longefoy + 2 lycéens pour régulation	1	<b>Déguisement + matériel</b>	Personnage mystérieux qui propose un défi aux enfants	<b>Aline</b>
25. La brouette	Audrey (Granier)	1	<b>2 brouettes, 2 ballons, balisage</b>	Course en brouette avec ballon qui ne doit pas sortie de la brouette	<b>Local USEP Pomblière : 6 brouettes</b> <b>Circo : 2 Ballons</b>
<b>26. Les zigzags rotters</b>	Supprimé	<b>4</b>	<b>Rotlers</b>	<b>Petits déplacements en zig zag rotters</b>	<b>Bellecombe maternelle : Rotlers 3</b>

27. Les ponts flottants	Béregère Choirat Camille Jeanne (La côte d'Aime)	1 ou 2	<b>Cordes, planches ou petites échelles / 2 ponts népalais</b>	Traverser le pont népalais	<b>USEP</b>
<del>28. Les équilibristes</del>	<del>Supprimé</del>	<del>+</del>	<del>Plateau équilibre + chaise/banc</del>	<del>Tenir en équilibre sur une demi-sphère ou labyrinthe sur plateau</del>	
29. Les cibles Tchouk	Anne Rondin (Sééz)	1	<b>2 cibles Tchouk, balles scratch</b>	Lancer 3 ou 4 balles sur la cible Tchouk	<b>Circo : 2 Cibles Tchouk</b>
30. Sauver la planète	Sèverine (Villarurin)	1	<b>2 kinballs, 4 cerceaux</b>	Transporter un kinball d'un cerceau à un autre (x2)	<b>USEP : 2 kinballs + 4 grands cerceaux</b>
31 Le laser	Stéphanie Hodler (Sééz)	1	<b>Elastiques rouges – piquets - clochettes</b>	Faire un parcours entre élastiques sans faire tinter les clochettes	<b>USEP : élastiques + piquets à vaches</b>
32. La moquette	Elodie Salat (Aigueblanche)	1	<b>40 chutes moquettes, bandeaux</b>	Parcours sur chutes de moquette, yeux bandés	<b>USEP : Moquette + bandeaux</b>
33. Le parachute	Elsa (Les Chapelles)	1	<b>Parachute, balles</b>	Coopérer pour déplacer balle sur toile (x2 ?)	<b>ECOLE les chapelles : parachute + balles</b>
34. Landart	Véronique Alegre (Ste Foy) 2 lycéens	1	<b>Petit matériel à dispo (objets de la nature) + bâche/ Toile cirée</b>	Réaliser une œuvre collective avec les trésors de la nature	<b>Matériel apporté par toutes les écoles</b> <b>Circo : bâche/ toile cirée</b>
35. Pêche à la ligne	Karine Gollion (ATSEM Sééz) 2 lycéens	1	<b>5 Cannes, 5 canards, piscines plastiques rigides</b>	Attraper le plus de canards avec la canne à pêche	<b>5 canards et une canne à pêche Ste Foy</b> <b>Piscine plastiques + canards + cannes à pêche : BSM P.Prince</b>
36. Les petits pas	Corine Lecomte (Macôt)	1	<b>Feuille, cailloux, sable, mousse</b>	Atelier sensoriel avec les pieds : Après avoir nommé, senti avec les mains et les pieds nus les 4 objets, les enfants marchent dessus et doivent dire, dans l'ordre, sur quels objets ils ont marché.	<b>Macôt : plaques sensorielles OK</b> <b>Circo : bandeaux</b>
37. Atelier sensoriel	Laurence Levardon (BSM Centre)	1	<b>Boîtes sensorielles</b>	Faire deviner par le toucher ce qui se trouve dans les boîtes, y associer l'image	<b>BSM Centre : Différentes boîtes sensorielles</b>
38. Sauter haut	Parent Macôt	1	<b>Sangles, grelots</b>	Sauter le plus haut possible pour faire tinter les grelots.	<b>Circo / USEP : sangles</b> <b>La Côte d'Aime : grelots</b>
39. Orientation 1	Ollmann Maëva (Montagny) Christelle Deviller (Bellecombe)	1	<b>9 plots, 9 images d'animaux différents, plusieurs cartes de parcours différents.</b>	Se déplacer sur le quadrillage en suivant le chemin indiqué par le plan, arrivés au dernier plot du chemin, soulever-le et observer quel animal s'y trouve. Retourner au départ et annoncer l'animal à l'adulte qui validera ou pas.	<b>Circo : Plots, images animaux, cartes de parcours</b>

40. Orientation 2 /Puissance 3	Anne Marie Montmayeur Atsem LONGEFOY	1	<b>Couppelles de couleurs différentes. Matériel pour tracer un quadrillage</b>	Jeu à 2 équipes. Aligner 3 coupelles dans le quadrillage pour gagner. Chaque équipe joue chacune à son tour et ne peut poser qu'une coupelle à la fois. Se mettre d'accord en équipe.	<b>Circo : coupelles + toile cirée quadrillée</b>
-----------------------------------	--	---	--	--	---