

Défi A : tir à la boule

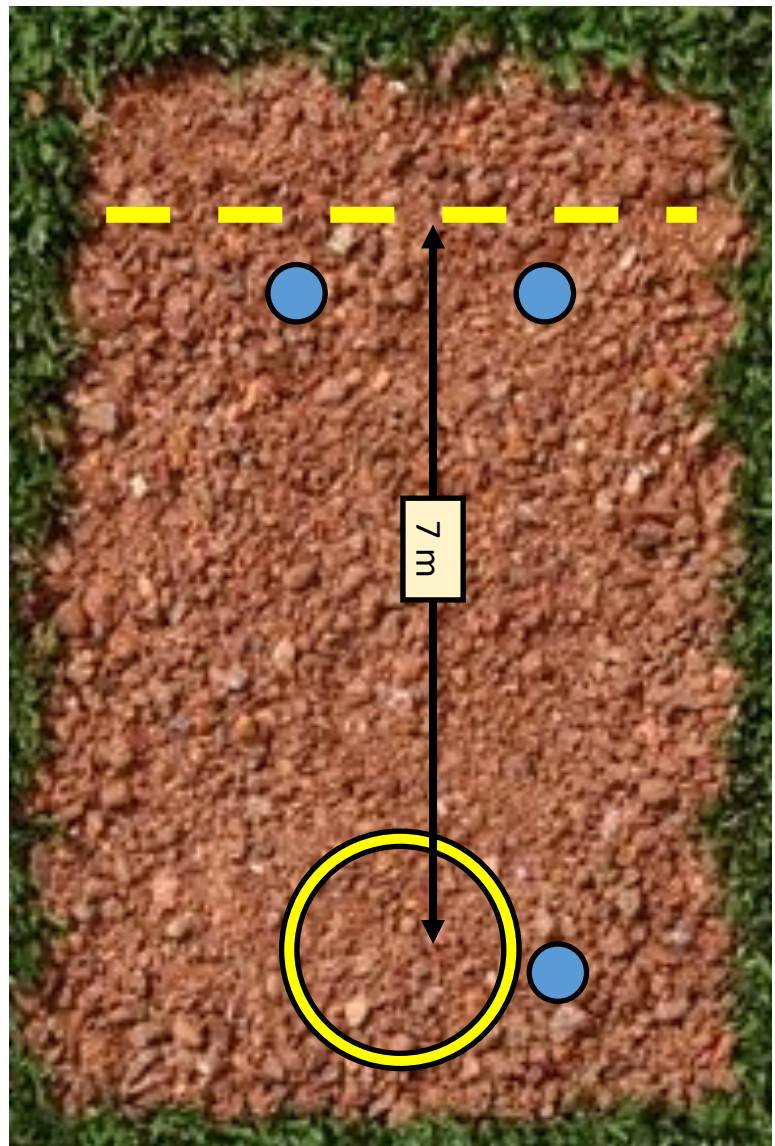
Le joueur lance 5 fois une boule du cercle de départ pour déplacer les boules placées juste devant la ligne. Si les deux boules ont entièrement franchi la ligne, le défi est gagné. Une boule qui masque la ligne lorsqu'on la regarde à l'aplomb n'a pas franchi la ligne.

Matériel :

3 boules de pétanque

1 cercle de départ

Des lattes souples



Défi B : la rivière

Le joueur lance quatre boules de pétanque du cercle de départ. Si 2 des quatre boules sont dans la zone cible, le défi est gagné. Attention : pour être comptabilisée, une boule ne peut toucher « l'eau de la rivière. » Une boule qui masque la

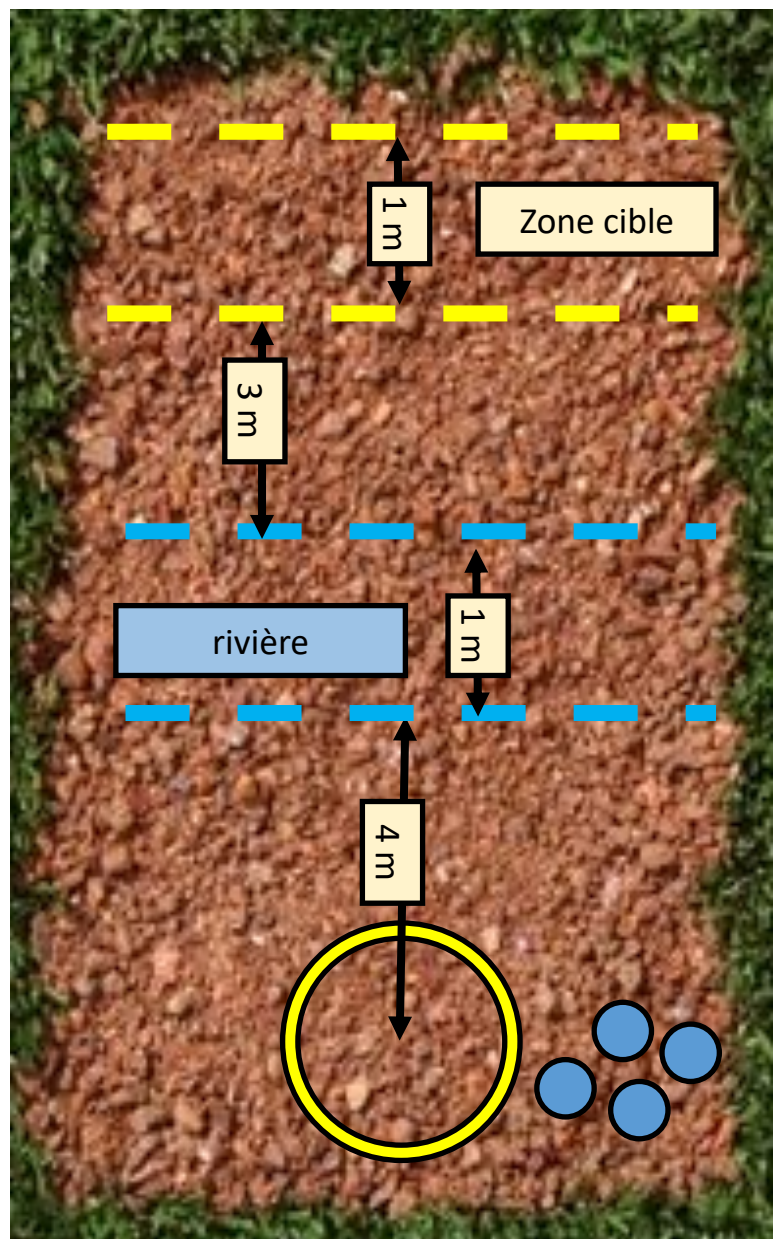
ligne lorsqu'on la regarde à l'aplomb est considérée comme bonne.

Matériel :

4 boules de pétanque

1 cercle de départ

Des lattes souples



Défi C : le bouchon

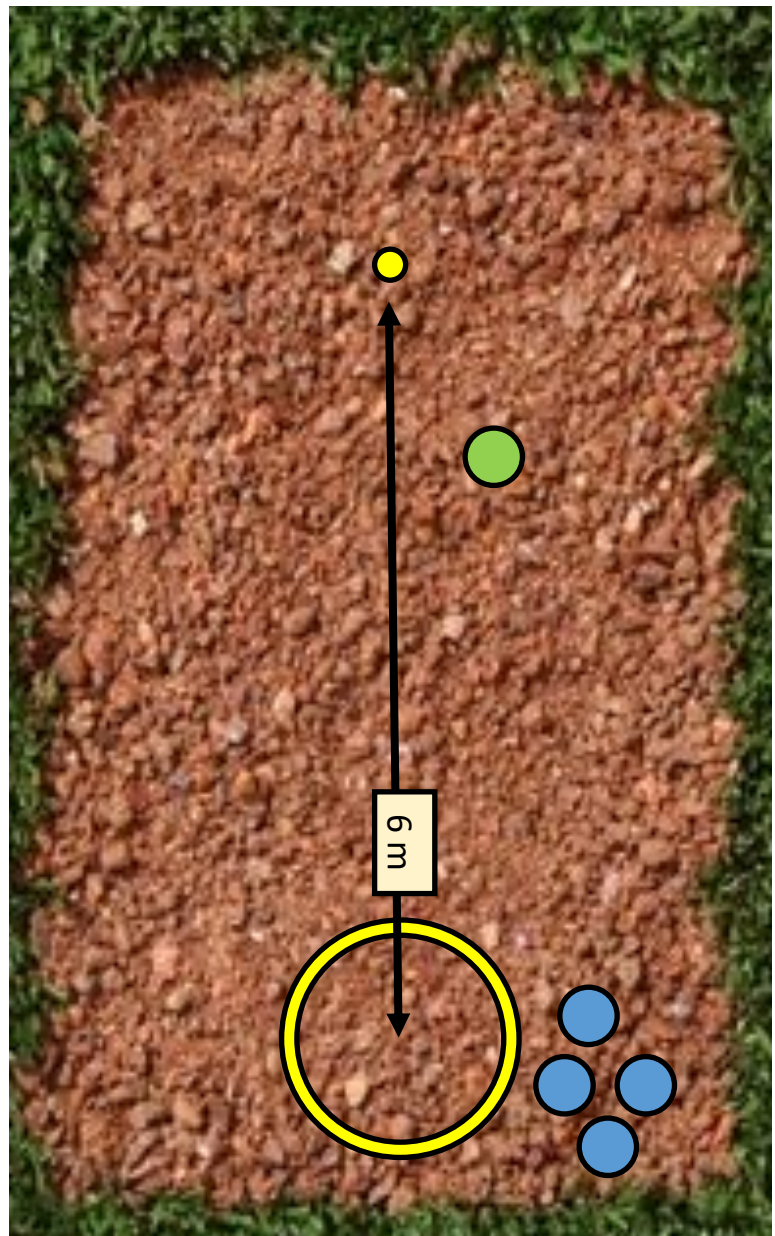
Le joueur réussit son défi si l'une de ses boules est plus proche du bouchon que la boule déjà en place. Il tire du cercle de départ. Il a quatre boules à sa disposition pour tenter ce défi.

Matériel :

5 boules de pétanque

1 cercle de départ

1 bouchon



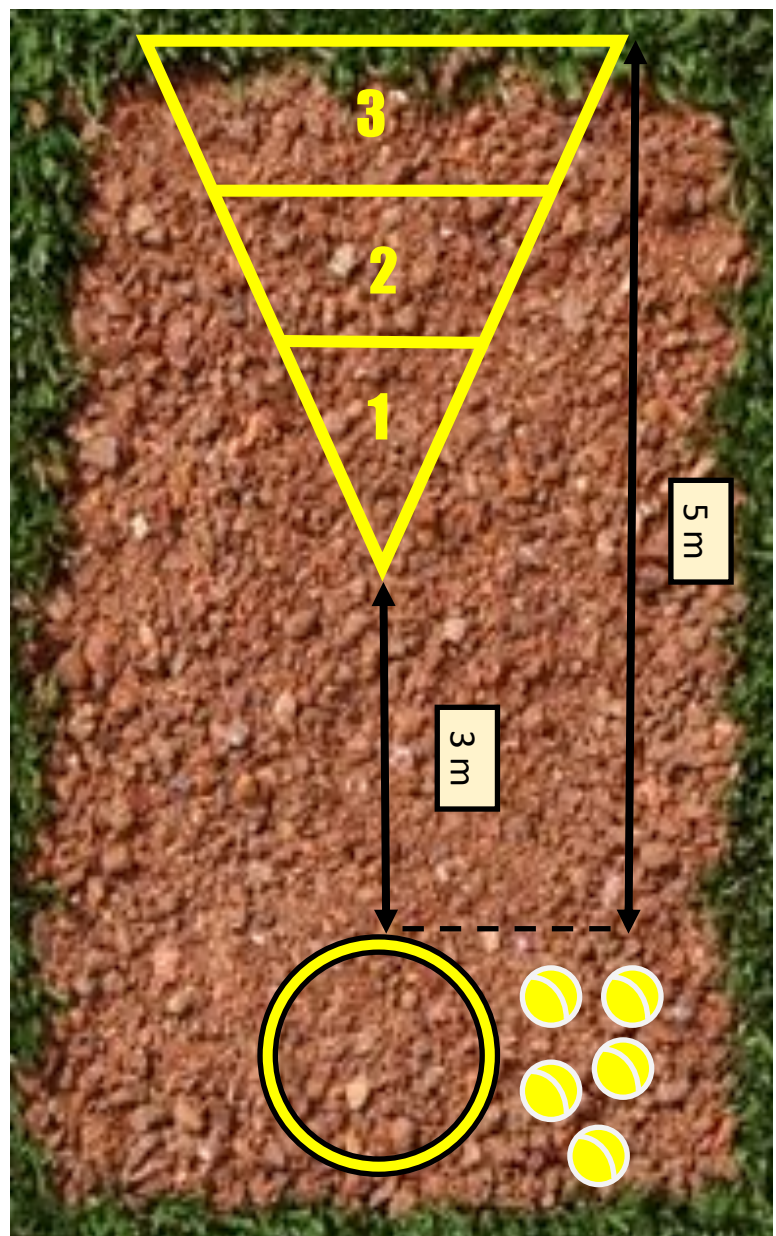
Défi D : défi triangle

Le joueur réussit son défi si au moins une boule se trouve dans la zone 1, une deuxième dans la zone 2 et une troisième dans la zone 3. Il a cinq balles à sa disposition pour tenter ce défi. Une boule qui masque la ligne lorsqu'on la regarde à

l'aplomb est considérée comme bonne.

Matériel :

5 balles de tennis
1 cercle de départ



Défi € : le passage obligé

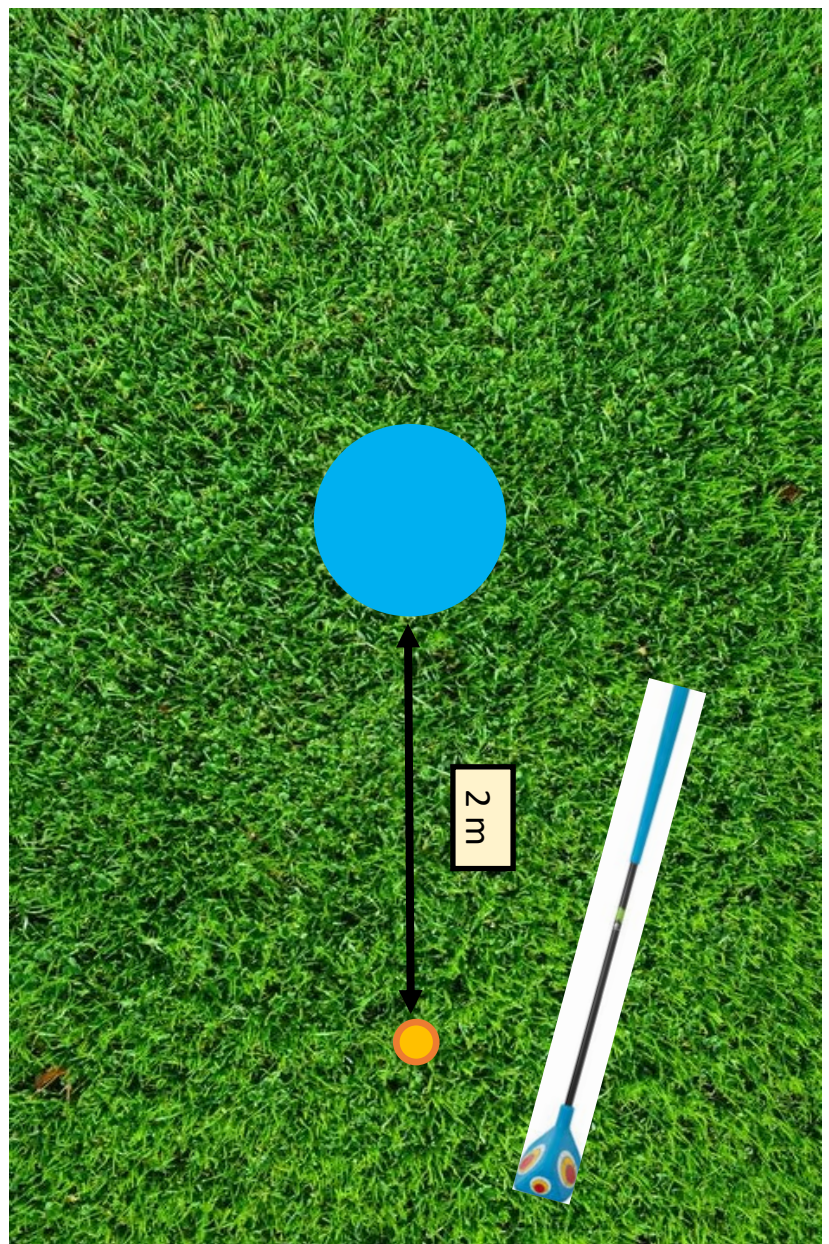
Le joueur doit toucher le disque au sol de sa balle de golf à 3 reprises. Pour cela il dispose de 5 essais.

Matériel :

1 club de y-golf

1 balle de golf mousse

1 disque lesté



Défi F : la zone cible

Le joueur lance quatre balles de golf du point de départ. Si 2 des quatre balles sont dans la zone cible, le défi est gagné. Une balle qui touche la ligne lorsqu'on la regarde à l'aplomb est considérée comme bonne.

Matériel :

1 club de y-golf

4 balles de golf

Des lattes souples

